

SPELREGLER

BURNING BALLS 2026!

- Matcher spelas om 2x10 minuter, där spelarna i båda lagen ansvarar för att hålla ett högt matchtempo.
- Hemmalag börjar alltid som innelag.
- Domarna tillämpar gult respektive rött kort, där gult kort motsvarar en varning och rött kort innebär att spelaren inte får fullfölja matchen.

INNELAG!

- Varje spelare som passerar tredje konen tar emot sportdryck från tävlingsledningen och måste förtära HELA GLASET innan personen får gå i mål. Om domaren bedömer att för mycket spills kommer spelaren att varnas. Vid köbildning vid sportdrycksstationen ska kön bildas bortanför den tredje konan, dvs så att alla personer som står i kön kan bedömas ha nått den tredje konen.

- Alla spelare MÅSTE använda säkerhetsbygeln på racket. Efter slaget ska HELA racketet placeras innanför slagzonen.
- Godkänt utslag måste landa bortanför brännplattan, inom sidobegränsningarna. Vid tre (3) misslyckade utslag räknas spelaren som bränd och måste fortsätta till första konen. Vid utslag måste alla spelare i innelaget stå vid sin respektive kon.
- En spelare som blir bränd skyndar sig tillbaka till föregående kon. "Jag var i luften" räknas INTE vid bränning.
- Om innelaget bränns ute (dvs. ingen spelare finns kvar i ledet för att slå utslag) delas poäng ut till utelaget, och hela innelaget får gå tillbaka till ledet utan att få någon poäng.

UTELAG

- En brännare utses och äger då ensamrätt att med brännplattan bränna innelaget.
- Utelaget samarbetar för att på snabbast möjliga sätt få bollen till brännaren och brännplattan.
- Det är inte tillåtet att på något sätt hindra innelaget från att ta sig runt på planen.

- Om innelaget bränns ute (dvs. ingen spelare finns kvar i ledet för att slå utslag) delas poäng ut till utelaget, och hela innelaget får gå tillbaka till ledet utan att få någon poäng.

TABELL OCH SLUTSPEL!

- Lagens samlade poäng från de spelade matcherna adderas och avgör placeringen i tabellen
- Vid lika poäng avgör vinnaren av det inbördes mötet
- När gruppspelet spelats klart går alla tabelletter och tabelltvåor samt två av tre (2/3) tabelltreor vidare till kvartsfinal

Se separat dokument för fullständigt spelschema

POÄNG UTELAG!

- 1p - Lyra
- 1p - Bränna
- 20p - Bränna ut innelaget
- 1p - Fysisk kontakt med innelaget

POÄNG INNELAG!

- 1p - Gå i mål
- 5p - Frivarv
- 1p - Racket utanför slagzon (==> ogiltigt slag)
- 1p - Bristfällig användning av rackets säkerhetsbygel